

Golden Horn

SK



Dominio da Mar

Rozšiřovacia sada ku hre GOLDEN HORN



autor Leo Colovini – 2 - 4 hráči od 8 rokov

Ilustroval: Marko Fiedler

Piatnik hra č. 635199 • ©2015 Piatnik, Wien • Printed in Austria

Pravidlá

Toto rozšírenie je hratelné iba spolu s pôvodnou hrou GOLDEN HORN. Všetky pôvodné pravidlá ostávajú v platnosti, navyše k nim pribúda niekoľko nových.

Cieľ hry

Rovnako ako pri pôvodnej hre predstavujú hráči benátskych kupcov, ktorí na svojich galeasoch prevážajú tovar medzi Benátkami a Konštantínopolom. Novinkou je, že navyše k tovaru môžu prevážať aj žoldnierov, ktorými potom môžu dobývať panstvá. Za dobyté panstvá sa na konci hry udeľujú body, ktoré pravdepodobne rozhodnú o víťazovi!



Obsah hry

- 5 destiček, které představují území Zara, Durazzo, Candia, Negroponte a Galata.

Na každé destičce území je vyobrazeno, kolik žoldnéřů je potřeba k jeho dobytí a kolik bodů za ně hráč získá.



- 16 dřevěných kostek, 8 bílých a 8 černých



- 20 figurek žoldnéřů



- Pravidla hry

Příprava hry

- 16 nových kostek zamíchejte v sáčku se zbožím
- Vytáhněte ze sáčku po slepu 2x10 kostiček zboží (místo původních 9) a umístěte je do obou přístavů Benátky a Konstantinopol.
- 5 území rozložte tak, aby na ně všichni hráči dobře dosáhli. Nejsou ale součástí námořních cest!
- Společnou zásobu 20 žoldnéřů také připravte na dosah všem hráčům.



Průběh hry

- Kdykoliv se objeví mezi 10 kostkami v Benátkách nebo Konstantinopoli bílé nebo černé kostky, okamžitě se nahradí žoldněři. Černé kostky odložte stranou a bílé vraťte zpět do sáčku.
- Při nakládání zboží v přístavu může hráč místo zboží naložit všechny žoldněře, kteří právě čekají v daném přístavu.
- Lodě, které převázejí žoldněře, se pohybují stejně jako lodě se zbožím, nemohou je ale přepadnout piráti.
- Když hráč přiveze loď se žoldněři do Benátek nebo Konstantinopole, přesune je všechny do svého skladu.
- Kdykoliv během svého tahu může hráč dobyt některé území. Použije k tomu tolik žoldněřů ze svého skladu, kolik je potřeba na vybrané území. Figurky žoldněřů se poté vrátí zpět do společného sáčku a dobyté území si hráč vyloží před sebe.
- Území, které dobyl jiný hráč, není možné znovu dobývat.
- Na konci hry se přičtou body za dobytá území k bodům získaným za zboží ve skladech.

Pozor! Pokud by se stalo, že jsou využité všechny figurky žoldněřů a jsou potřeba další, mohou se verbovat sedláci. Na ně použijte černé kostky, které jste už odložili mimo hru. Sedláci se mohou nalodit samostatně nebo společně se žoldněři, platí pro ně ale následující dodatečná pravidla:

1. *Sedláci jsou slabší než žoldněři - proto jsou při dobývání území potřeba dva sedláci za jednoho žoldněře.*
2. *Pokud jsou ve společné zásobě opět k dispozici žoldněři, může hráč, který je na tahu, vycvičit své sedláky na žoldněře (nahradí černé kostky figurkami). Sedláky, kteří jsou ještě na lodích, není možné vycvičit!*
3. *Lodě, která má na palubě pouze sedláky a žádné žoldněře, mohou po cestě přepadnout piráti a jednoho sedláka ukrást.*

Konec hry

Hra končí v případě, že:

- v jednom z cílových přístavů není už k dispozici žádné zboží ani žoldněři, NEBO
- jsou dobytá všechna území, NEBO
- hráč může, ale nemusí, vyhlásit konec hry, pokud má na skladě alespoň jeden kus od každého ze šesti druhů zboží.

Po spočítání všech bodů jako v původních pravidlech ještě přidejte body podle následujících pravidel:

- za každé dobyté území si přičtete tolik bodů, kolik ukazuje jeho hodnota
- za každého žoldněře a sedláka, kterého má hráč ve svém skladu, si může přičíst další bod.

Upozornění! Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Ušchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Pokud máte ke hře „Golden Horn – Dominio da Mar“ dotazy nebo připomínky, prosím, napište nám:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591,160 00 Praha 6, info@piatnik.cz

www.piatnik.cz